



Socrates (469-399 bC)

Mengenal diri sendiri adalah awal mengenal kebenaran. Socrates mengistilahkannya dengan *GNOOTI SEAUTON*, (know yourself). Orang perlu mengenal siapa dirinya yang sebenarnya, sehingga ia mengenal kebenaran.

Kebenaran itu merupakan "k kacamata" atau "frame" yang membuat orang mampu berkomunikasi dengan orang lain secara otentik, tanpa kepalsuan, tanpa topeng.

Orang yang telah *mengenal dirinya* akan mudah mengenal orang lain. Karena mampu memahami orang lain, maka mampu menyesuaikan dirinya dengan berbagai gaya (style) orang yang berbeda. Jadinya menjadi orang yang *cerdas secara personal* (PQ).

Mengenal diri berarti:

Memahami kekhasan fisiknya, kepribadian, watak dan temperamennya, mengenal bakat-bakat alamiah yang dimilikinya serta punya gambaran atau konsep yang jelas tentang diri sendiri dengan segala kekuatan dan kelemahannya

Manfaat dan tujuan mengenal diri:

- 1. Seseorang dapat mengenal kenyataan dirinya, dan sekaligus kemungkinankemungkinannya, serta (diharapkan mengetahui peran apa yang harus dia mainkan untuk mewujudkannya.
- 2. Sebaliknya, orang yang tidak mengenal dirinya, tidak mengetahui apa yang harus dikerjakan dan dikembangkannya.
- 3. Tidak memahami posisi diri akan membuatnya sulit mengarahkan diri kepada tujuan hidupnya, sehingga gagal dalam pergumulan hidupnya.

Cara Mengenal Diri:

- 1. Bersikap terbuka (*open minded*) terhadap kritik, saran orang lain, dan mau menerima apa adanya demi perkembangan dirinya; tidak defensif.
- 2. Melalui penelusuran bakat dan kepribadian
- 3. Melalui pengalaman sehari-hari
- 4. Melalui kebersamaan dengan orang lain
- 5. Melalui refleksi dan perenungan diri pribadi merumuskan potret diri sendiri.

Mengenali Kondisi Fisik Kekuatan Kelemahan

1.		1.
2.		2.
3.		3.
4.	4	4.
5.	Į	5.
6.		6.
7	,	7

(Mahasiswa mengisi kekuatan dan kelemahan diri sendiri)

Orang Cacat Fisik Bisa Sukses Beberapa contoh:

- Nick Vujicic (lihat cuplikan videonya)
- Forest Gump (lihat cuplikan videonya)
- Tony Melendes (lihat cuplikan videonya)

Forest Gump Orang Cacat yg Sukses



Kesimpulan

- 1. Pengenalan akan fisik menyadarkan diri untuk menerima diri apa adanya
- 2. Dengan penerimaan diri orang bisa sukses karena ia mau mengembangkan diri berangkat dari yang ada padanya, tidak menyalahkan keadaan fisiknya.
- 3. Menjadi percaya diri, mampu berusaha, menjadi berkahbagi sesama.

Memahami Temperamen Ada 4 (empat) jenis temperamen:

- 1. Sanguinis
- 2. Koleris
- 3. Melankolis
- 4. Phlegmatis

Latihan.

Latihan introspeksi diri dengan menggunakan kuesioner guna mengenali temperamen dan sifat-sifat diri sendiri (lampiran)

Kesimpulan

- 1. Dalam kenyataan orang tidak hanya memiliki satu temperamen, sering ada perpaduan : sankol, sanmel, san phleg, kolsan, kolmel, kolphleg, melsan, melphleg, phlegsan, phlegkol, dan phlegmel.
- 2. Mungkin juga perpaduan lebih dari itu
- 3. (Bisa dilanjut dengan latihan mengenal tipe kepribadian ala MBTI)

Kepribadian/Watak/Temperamen

1. Kepribadian

Adalah organisasi dinamis di dalam individu yang terdiri dari sistem-sistem psikofisik yang menentukan tingkah laku dan pikirannya secara karakteristik dalam menyesuaikan diri terhadap lingkungan (**G. Allport**)

2. Watak

Adalah totalitas dari keadaan-keadaan dan cara bereaksi jiwa terhadap perangsang. (G. Ewald) Secara teoritis, watak dibedakan (G. Ewald)

- a. Watak yang dibawa sejak lahir
- b. Watak yang diperoleh

3. Temperamen

Adalah gejala karakteristik daripada sifat emosi individu, termasuk juga mudah tidaknya terkena rangsangan emosi, kekuatan serta kecepatannya bereaksi, kualitas kekuatan suasana hatinya, segala cara daripada fluktuasi dan intensitas suasana hati. Gejala ini bergantung pada factor konstitusional dan karenanya terutama berasal dari keturunan (Allport)

Temperamen

Adalah konstitusi psikis yang berhubungan dengan konsitusi jasmani (G. Ewald)

Jenis-jenis temperamen:

- 1.Sanguinis
- 2.Koleris
- 3.Melankolis
- 4.Phlegmatis

Mengenal Bakat

A. Pengertian Bakat

- Bakat merupakan potensi yang dimiliki oleh seseorang sebagai bawaan sejak lahir. Unsur rohani ini dapat atau tidak berkembang turut ditentukan oleh keadaan di luar diri seseorang (lingkungan), & didukung oleh keinginan kuat yang dimiliki oleh orang itu untuk mengembangkan atau tidak mengembangkannya.
- 2. Bakat adalah suatu bentuk kemampuan khusus, yang memungkinkan seseorang memperoleh keuntungan dari hasil pelatihannya sampai satu tingkat lebih tinggi. Kalau *personality* dipahami sebagai totalitas manusia yang unik, maka bakat merupakan salah satu dari *personality* itu.

- 3. Bakat merupakan potensi, dan bukan sesuatu yang sudah betul-betul nyata dengan jelas. Bakat lebih sebagai kemungkinan, yang masih harus diwujudkan. Kita tidak dengan sendirinya mengetahui bakat kita, walau sebenarnya kita memilikinya, dan dapat mewujudkannya ketika kita menggali dan mengembangkannya.
- 4. Bakat merupakan suatu karakteristik unik individu yangmembuatnya mampu (atau tidak mampu) melakukan suatu aktivitas dan tugas secara mudah (atau sulit) dan sukses (atau tidak pernah sukses).

B. Kecerdasan Sebagai Bakat

Jenis kecerdasan:

- 1. Kecerdasan linguistik
- 2. Kecerdasan logis-matematis
- 3. Kecerdasan spasial
- 4. Kecerdasan musikal
- 5. Kecerdasan kinestetik-jasmani
- 6. Kecerdasan antarpribadi
- 7. Kecerdasan intrapribadi

C. Hal-hal yang mempengaruhi bakat

- 1. Unsur genetik
- 2. Latihan
- 3. Struktur tubuh

D. Pola hubungan Bakat & Kreativitas

- 1. Anak yang berbakat tetapi tidak kreatif
- 2. Anak yang berbakat & kreatif
- 3. Remaja yang kreatif tetapi tidak berbakat
- 4. Orang dewasa yang kreatif & berbakat

E. Mengembangkan Bakat

- 1. Perlu mengetahui bakat
 - a. Untuk mengetahui potensi diri
 - b. Untuk merencakan masa depan
 - c. Untuk menentukan tugas atau kegiatan

- 2. Cara mengembangkan bakat
 - a. Perlu keberanian
 - b. Perlu didukung latihan
 - c. Perlu didukung lingkungan
 - d. Perlu memahami hambatan-hambatan pengembangan bakat & cara mengatasinya

Latihan mengenali Bakat dengan memgunakan form bakat yang ada pada lampiran.

Mengenali Adversity

- Adversity merupakan keteguhan, semangat, ketekunan, kemampuan seseorang dalam mencapai tujuan
- ❖ Ada 3 tipe: Quitter, Camper, dan Climber
- Mengevaluasi diri dengan menggunakan Adversity Response Profile (ARP) yang ada dalam lampiran.

Mengenali Sipiritualitas

- ❖ Aspek spiritualitas berhubungan dengan kehidupan manusia sebagai makhluk beriman.
- Demi lebih memahami konsekuensi hidup keagamaannya dalam kehidupan nyata.
- Introspeksi atas kualitas spiritual dengan form penghayatan hidup keagamaan (dalam lampiran)

Mengembangkan kekuatan dan mengatasi kelemahandiri sendiri:

- Introspeksi diri
- 2. Mengendalikan diri
- 3. Membangun kepercayaan diri
- 4. Mengenal dan mengambil inspirasi dari tokohtokoh teladan
- 5. Berpikir positif & optimis tentang diri sendiri



PERSONALITY TEST

by Florence Littauer

POWER

Pilih salah satu yang menurut anda adalah suatu kelebihan diri anda

	Orang yang mau melakukan suatu hal yang baru dan berani dengan tekad untuk menguasainya.	Adventurous
1	Mudah menyesuaikan diri dan senang dalam situasi.	Adaptable
1	Penuh kehidupan, sering menggunakan isyarat tangan, lengan dan wajah secara hidup.	Animated
	Suka menyelidiki bagian – bagian hubungan yang logis dan semestinya	Analytical.
	Melakukan sesuatu sampai selesai sebelum memulai lainnya	Persistent
2	Penuh kesenangan dan selera humor yang baik.	Playful
	Meyakinkan Orang dengan logika dan fakta, bukannya pesona atau kekuasaan	Persuasive
	Tampak tidak terganggu dan tenang serta menghindari setiap bentuk kekacauan.	Peaceful.
	Dengan Mudah menerima pandangan atau keinginan Orang lain tanpa banyak perlu mengemukakan pendapatnya sendiri.	Submissive
	Bersedia mengorbankan dirinya demi atau untuk memenuhi kebutuhan orang lain.	Self-sacrificing
3	Orang yang memandang bersama Orang lain sebagai kesempatan untuk bersikap manis dan menghibur, bukannya sebagai tantangan atau kesempatan bisnis.	Sociable
	Orang yang yakin akan caranya sendiri.	Strong-willed

	Menghargai keperluan dan perasaan Orang lain.	Considerate
	Mempunyai perasaan emosional tetapi jarang memperlihatkannya.	Controlled
4	Mengubah setiap situasi, kejadian, atau permainan menjadi kontes dan selalu bermain untuk menang!	Competitive
	Bisa merebut hati anda melalui pesona kepribadiannya.	Convincing
		I
	Memperbaharui dan membantu atau membuat Orang lain merasa senang.	Refreshing
5	Memperlakukan Orang lain dengan rasa segan, kehormatan dan penghargaan	Respectful
	Menahan diri dalam menunjukan emosi atau antusiasme.	Reserved.
	Bisa bertindak cepat dan efektif boleh dikata dalam semua situasi.	Resourceful
	Owang wang Mudah managina Iraa daan atau situasi ana ais	Carriadad
	Orang yang Mudah menerima keadaan atau situasi apa aja.	Satisfied
	Secara intensif memperhatikan Orang lain dan apa yang terjadi.	Sensitive
6	Orang mandiri yang Bisa sepenuhnya mengandalkan kemampuan, penilaian, dan sumber daya dirinya.	Self-reliant
	Penuh kehidupan dan gairah.	Spirited
	Memilih untuk mempersiapkan aturan-aturan yang terinci sebelumnya dalam	
	menyelesaikan proyek atau target, dan lebih menyukai keterlibatan dengan tahap-	Planner
	tahap perencanaan dan produk jadi, bukannya melaksanakan tugas.	
7	Tidak terpengaruh oleh penundaan, tetap tenang dan toleran.	Patient
	Mengetahui segala-galanya akan beres kalau dia yang memimpin.	Positive
	Mendorong atau memaksakan Orang lain mengikuti, bergabung, atau menanam	7
	investasi melalui pesona kepribadiannya.	Promoter
	Yakin, jarang ragu-ragu atau goyah.	Sure
	Memilih agar semua kehidupan merupakan kegiatan yang impulsif, tidak di	Spontaneous
8	pikirkan lebih dulu, dan tidak di hambat oleh rencana.	
	membuat, dan menghayati, menurut rencana sehari-hari, tidak menyukai rencananya terganggu.	Scheduled
	Pendiam, tidak Mudah terseret ke dalam percakapan.	Shy
	r citalan, idak Midan terseret ke dalam percakapan.	Lify
	Orang yang mengatur segala-galanya secara metodis dan sistematis.	Orderly
	Bisa menerima apa saja. Orang yang cepat melakukannya dengan cara lain.	Obliging
9	Bicara terang-terangan dan tanpa Menahan diri.	Outspoken.
	Orang yang periang dan Meyakinkan dirinya dan Orang lain bahwa segala-	
	galanya akan beres.	Optimistic
	Orang yang menanggapi dan bukan Orang yang punya inisiatif, jarang memulai percakapan.	Friendly
	secara konsisten Bisa di andalkan, teguh, setia, dan mengabdi kadang-kadang tanpa alasan	Faithful
10	punya rasa humor yang cemerlang dan Bisa membuat cerita apa saja menjadi	<i>T</i> 2
	peristiwa yang menyenangkan.	Funny
	Kepribadian yang mendominasi dan menyebabkan Orang lain ragu-ragu untuk melawannya.	Forceful
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	Bersedia mengambil resiko, tak kenal takut, berani.	Daring
	Orang yang menyenangkan sebagai teman.	Delightful
11	Berurusan dengan Orang lain secara Penuh siasat, perasa dan sabar.	Diplomatic
	melakukan segala-galanya secara berurutan dengan ingatan yang jernih tentang segala hal yang terjadi.	Detailed
	segaia nai yang terjadi.	

	secara konsisten memiliki semangat tinggi dan mempromosikan kebahagiaan pada Orang lain.	Cheerful
12	tetap memiliki keseimbangan secara emosional, menanggapi sebagaimana yang di harapkan Orang lain.	Consistent
	Orang yang perhatiannya melibatkan tujuan intelektual dan artistik, seperti teater, simfoni, balet.	Cultured
	Percaya diri dan yakin akan kemampuan dan suksesnya sendiri.	Confident
	Memvisualisasikan hal-hal dalam bentuk yang sempurna, dan perlu memenuhi standar itu sendiri.	Idealistic
13	memenuhi diri sendiri, mandiri, Penuh kepercayaan diri, dan rupanya tidak begitu memerlukan bantuan.	Independent
13	Orang yang tidak pernah mengatakan atau menyebabkan apapun yang tidak menyenangkan atau menimbulkan rasa keberatan.	Inoffensive
	Mendorong Orang lain untuk bekerja, bergabung atau terlibat, dan membuat seluruhnya menyenangkan.	Inspiring
	, , ,	
	terang-terangan menyatakan emosi, terutama rasa sayang dan tidak ragu-ragu menyentuh Orang lain ketika Bicara kepada mereka.	Demonstrative
	Orang yang Mempunyai kemampuan membuat penilaian yang cepat dan tuntas.	Decisive
14	Memperlihatkan "kepandaian bicara yang menggigit" biasanya kalimat satu baris yang sifat nya sarkastis.	Dry Humor
	intensif dan introspektif tanpa rasa senang kepada percakapan dan pengejaran yang pulasan.	Deep
	yang pulasan.	
	secara konsisten mencari peranan merukunkan pertikaian supaya Bisa	
	menghindari konflik.	Mediator
	Ikut serta atau punya apresiasi mendalam untuk musik, punya komitmen	
	terhadap musik sebagai bentuk seni, bukannya kesenangan pertunjukan.	Musical
15	Terdorong oleh keperluan untuk produktif, pemimpin yang diikuti Orang lain,	
	merasa sulit duduk diam-diam.	Mover
	menyukai pesta dan tidak Bisa menunggu untuk bertemu dengan setiap Orang	
	dalam ruangan, tidak pernah menganggap Orang lain asing.	Mixes easily
	Galain i Galgan, a Gale perman menganggap Orang nam asing.	
	Orang yang tanggap dan mengingat kesempatan istimewa dan cepat memberikan isyarat yang baik.	Thougtful
	Memegang teguh, dengan keras kepala, dan tidak mau melepaskan sampai	
	tujuan tercapai.	Tenacious
16	Terus-menerus Bicara, biasanya menceritakan kisah lucu dan menghibur setiap	
	Orang di sekelilingnya, merasa perlu mengisi kesunyian supaya membuat Orang	Talker
	lain merasa senang.	
	Mudah menerima pemikiran dan cara-cara Orang lain tanpa perlu tidak	Tolonova
	menyetujui atau mengubahnya.	Tolerant
	selalu Bersedia mendengar apa yang anda katakan.	Listener
	setia kepada seseorang, gagasan, atau pekerjaan, kadang-kadang melampaui alasan.	Loyal
17	Pemberu pengarahan karena pembawaan, yang terdolong untuk memimpin, dan	
	sering merasa sulit mempercayai bahwa Orang lain Bisa melakukan pekerjaan	Leader
	dengan sama baiknya.	
	Penuh kehidupan, kuat, Penuh semangat	Lively

	Mudah puas dengan apa yang dimilikinya, jarang iri hati.	Contented
	Memegang kepemimpinan dan mengharapkan Orang lain mengikutinya.	Chief
18	mengatur kehidupan, tugas, dan pemecahan masalah dengan membuat daftar,	Chartmaker
	formulir, atau grafik.	Cnarimaker
	tak ternilai harganya, di cintai, pusat perhatian.	Cute

	Menempatkan standar tinggi pada dirinya, dan sering pada Orang lain, menginginkan segala-galanya pada urutan yang semestinya sepanjang waktu.	Perfectionist
	Mudah bergaul, bersifat terbuka, Mudah diajak bicara.	Pleasant
19	Harus Terus menerus bekerja atau mencapai sesuatu, sering merasa sulit	Productive
	beristirahat.	Froductive
	Orang yang menghidupkan pesta dan dengan demikian sangat diinginkan sebagai	Popular
	tamu pesta.	1 opuiar

	Kepribadian yang hidup, berlebihan, Penuh tenaga	Воипсу
	tidak kenal takut, berani, berterusterang, tidak takut resiko.	Bold
20	secara konsisten ingin membawa dirinya di dalam batas-batas apa yang	Behaved
20	dirasakan semestinya.	
	Kepribadian yang stabil dan mengambil tengah-tengah, tidak menjadi sasaran	Balanced
	ketinggian atau kerendahan yang tajam.	Багапсеа

WEAKNESS

Pilih salah satu yang menurut anda adalah suatu kekurangan diri anda

	Orang yang Memperlihatkan sedikit ekspresi wajah atau emosi.	Blank
	Menghindar dari perhatian karena merasa malu (rendah diri/minder)	Bashful
١,	Orang yang Suka pamer, Memperlihatkan apa yang gemerlapan dan kuat,	Drager,
1	terlalu bersuara.	Brassy
	Suka memerintah, mendominasi, kadang-kadang mengesalkan dalam hubungan	D
	antara Orang dewasa.	Bossy

		Orang yang kurang keteraturannya mempengaruhi hampir semua bidang kehidupan nya.	Undiciplined
l		Merasa sulit mengenali masalah atau sakit hati atau perasaan orang lain.	Unsympathetic
2	2	Cenderung tidak bergairah, sering merasa bahwa bagaimanapun sesuatu tidak	Unenthuasiatic
		akan berhasil.	0100100100000000
		Orang yang sulit memaafkan dan melupakan sakit hati atau ketidakadilan yang	Unforgiving
	dilakukan kepada mereka, biasa menyimpan dendam.	Unjurgiving	

	tidak Bersedia atau menolak Ikut terlibat, terutama kalau rumit.	Reticent
	sering memendam rasa tidak senang sebagai akibat merasa tersinggung oleh	Resentful
	sesuatu yang sebenarnya atau sesuatu yang di bayangkan.	nesenijui
2	Berjuang, melawan, atau ragu-ragu menerima cara lain yang bukan caranya	Resistant
,	sendiri.	1/691910441
	menceritakan kembali kisah atau insiden untuk menghibur anda tanpa menyadari	
	dia sudah menceritakannya beberapa kali sebelumnya, Terus-menerus	Repetitious
	memerlukan sesuatu untuk dikatakannya.	

	Bersikeras tentang persoalan atau perincian sepele, minta perhatian besar kepada perincian yang tidak penting.	Fussy
	sering mengalami perasaan yang sangat khawatir, sedih, atau gelisah.	Fearful
4	punya ingatan kurang kuat yang biasanya berkaitan dengan kurang disiplin dan tidak mau repot-repot mencatat secara mental hal-hal yang tidak menyenangkan.	Forgetful
	Langsung, blak-blakan, tidak sungkan-sungkan mengatakan kepada anda tepat apa yang dipikirkannya.	Frank
	Orang yang merasa sulit bertahan untuk menghadapi kesalan atau menunggu Orang lain	Impatient
	Orang yang merasa sedih atau kurang kepercayaan.	Insecure
5	Orang yang merasa sulit membuat keputusan apa saja (Bukan kepribadian yang lama-lama memikirkan setiap keputusan supaya bisa membuat keputusan yang sempuran .)	Indecisive
	Orang yang lebih banyak Bicara daripada mendengarkan, yang mulai Bicara, bahkan tanpa menyadari bahwa Orang lain sudah bicara.	Interrupts
	Orang yang intensitas dan tututannya akan kesempurnaan Bisa membuat Orang lain menjauhinya.	Unpopular
	tidak punya keinginan untuk mendengarkan atau tertarik kepada perkumpulan, kelompok, aktivitas, atau kehidupan Orang lain.	Uninvolved
6	Bisa bergairah sesaat dan sedih pada saat berikutnya, atau Bersedia membantu tapi kemudian menghilang, atau berjanji akan datang tapi kemudian lupa untuk muncul.	Unpredictable
	merasa sulit secara lisan atau fisik Memperlihatkan kasih sayang dengan terbuka.	Unaffectionate
	Bersikeras memaksakan caranya sendiri.	Headstrong
_	tidak punya cara yang konsisten untuk melakukan banyak hal.	Haphazard
7	Orang yang standarnya ditetapkan begitu tinggi sehingga Orang lain sulit memuaskannya.	Hard to please
	Lambat dalam bergerak dan sulit Ikut terlibat.	Hesitant
	Kepribadian tengah-tengah tanpa tinggi rendah dan tidak Memperlihatkan banyak emosi, kalau ada.	Plain
8	Sementara mengharapkan yang terbaik, Orang ini biasanya melihat sisi buruk suatu situasi lebih dulu.	Pessimistic
8	Orang yang punya harga diri tinggi dan menganggap dirinya slalu benar serta Orang terbaik untuk pekerjaan.	Proud
	Memperbolehkan orang lain (termasuk anak-anak) melakukan apa saja sesukanya untuk menghindari dirinya tidak di sukai.	Permissive
	Orang yang perangainya seperti anak-anak yang mengutarakan diri dengan ngambek dan berbuat berlebihan sera melupakannya hampir seketika.	Angered easily
	bukan Orang yang menetapkan tujuan dan tidak ingin menjadi Orang yang seperti itu.	Aimless
9	Mengorbarkan perdebatan karena biasanya dia benar, tidak peduli bagaimana situasinya.	Argumentative
	Mudah merasa terasing dari Orang lain sering karena rasa tidak aman atau taku jangan-jangan Orang lain tidak benar-benar senang bersamanya.	Alienated

	Perspektif yang sederhana dan kekanak-kanakan, kurang bijaksana atau pengertian tentang tingkat kehidupan yang lebih mendalam.	Naïve
10	Orang yang sikapnya jarang positif dan sering hanya bisa melihat sisi buruk atau gelap dari setiap situasi.	Ngativeattitude
	Penuh keyakinan, semangat, dan keberanian, sering dalam pengertian negatif.	Nervy
	Mudah bergaul, tidak peduli, masa bodoh.	Nonchalant
	Mudan bergau, ndak pedun, masa bodon.	1407ECHAIAH
		177 .
	secara konsisten merasa tidak tetap, terganggu atau resah.	Worrier
	Orang yang menarik diri dan memerlukan banyak waktu untuk sendirian atau	Witdrawn
	mengasingkan diri.	
	Orang yang menetapkan tujuan secara agresif serta Harus Terus-menerus	
11	produktif dan merasa bersalah kalau beristirahat, tidak Terdorong oleh keperluan	Workholic
	yang sempurna atau tuntas tetapi kebutuhan untuk pencapaian dan imbalan.	
	merasa senang mendapat penghargaan atau persetujuan Orang lain. sebagai	
	penghibur Orang ini menyukai tepuk tangan, tertawa, dan atau penerimaan	Wants Credit
	penonton.	
	terlalu intropektif dan Mudah tersinggung kalau disalahpahami.	Too sensitive
	kadang-kadang menyatakan dirinya dengan cara yang agak menyinggung	Tactless
12	perasaan dan kurang pertimbangan.	Tactiess
	Mundur dari situasi sulit.	Timid
	Pembicara yang menghibur dan memaksa diri yang merasa sulit mendengarkan.	Talkative
	Mempunyai ciri khas selalu tidak tetap dan kurang keyakinan bahwa suatu hal	D2-46-2
	akan berhasil.	Doubtful
13	kurang kemampuan untuk membuat kehidupan teratur.	Disorganized
13	dengan memaksa mengambil kontrol atas situasi dan atau Orang lain, apa yang	Dominagrina
	Harus mereka lakukan.	Domineering
	Orang yang hampir sepanjang waktu merasa tertekan.	Depressed
	tidak menentu, serba berlawanan, dengan tindakan dan emosi yang tidak berdasarkan logika.	Inconsistent
	Orang yang pemikiran dan perhatiannya ditujuakn ke dalam, hidup di dalam	
	dirinya sendiri.	Introvert
14	Tampaknya tidak Bisa tahan atau menerima sikap, pandangan, atau cara Orang lain.	Intolerant
	Orang yang merasa bahwa kebanyakan hal tidak penting dalam satu atau lain	
	cara.	Indifferent
	hidup dalam keadaan tidak teratur, tidak Bisa menemukan banyak benda.	Messy
	tidak Mempunyai emosi yang tinggi, tetapi biasanya semangatnya merosot	Moody
	sekali, sering kalau merasa tidak dihargai.	
15	Bicara pelan kalau didesak, tidak mau repot-repot Bicara dengan jelas.	Mumbles
	mempengaruhi atau mengurus dengan cerdik atau Penuh tipu muslihat demi	
	keuntungannya sendiri dan dengan satu cara akan Bisa memaksakan	Manipulative
I	kehendaknya.	

	tidak sering bertindak atau berpikir dengan cepat, sangat mengganggu.	Slow
16	Bertekad memaksakan kehendaknya, tidak Mudah dibujuk, keras kepala.	Stubborn
10	perlu menjadi pusat perhatian, ingin dilihat.	Show-offs
	tidak Mudah Percaya, mempertanyakan motif di balik kata-kata.	Skeptical
	memerlukan banyak waktu pribadi dan cenderung menghindari Orang lain.	Loner
	tidak ragu-ragu mengatakan kepada anda bahwa dia benar atau Memegang	Lord over
	kendali.	Lora over
17	Menilai pekerjaan atau kegiatan dengan ukuran berapa banyak tenaga yang	7
	diperlukannya.	Lazy
	Orang yang tertawa atau suaranya Bisa didengar di atas suara lain-lainnya dalam	7)
	ruangan.	Loud
	Lambat untuk memulai, perlu dorongan untuk termotivasi.	Sluggish
	cenderung mencurigai atau tidak mempercayai gagasan atau Orang lain.	Suspicious
	Punya kemarahan yang menuntut berdasarkan ketidaksabaran dan sumbu yang	-
18	tidak bergerak cukup cepat atau tidak menyelesaikan apa yang diperintahkan	Short-tempered
	kepada mereka.	
	tidak punya kekuatan untuk berkonsentrasi atau menaruh perhatian, pikiran nya	~ 1 . 1
	berubah-ubah.	Scatterbrained
	secara sadar atau tidak menyimpan dendam dan menghukum Orang yang	
	melanggar, sering dengan diam-diam Menahan persahabatan atau kasih sayang	Revengeful
	melanggar, sering dengan diam-diam ivienahan persahabatah atau kasin sayang.	
19	menyukai kegiatan baru Terus-menerus karena tidak merasa senang melakukan	Restless
19	hal yang sama sepanjang waktu.	Restiess
	tidak Bersedia atau melawan keharusan Ikut terlibat.	Reluctant
	Bisa bertindak tergesa-gesa, tanpa memikirkan dengan tuntas, biasanya karena	Rash
	ketidaksabaran.	rasn
	Sering mengendurkan pendiriannya, bahkan ketika dia benar, untuk menghindari	Compromising
	konflik.	Compromising
	selalu mengevaluasi dan membuat penilaian, sering memikirkan atau menyatakan	C
20	reaksi negatif.	Critical
20	cerdik, Orang yang selalu Bisa menemukan cara untuk mencapai tujuan yang	C
	diinginkan.	Crafty
	Rentang perhatian yang kekanak-kanakan dan pendek yang memerlukan	Changenhile
	banyak perubahan dan variasi supaya tidak merasa bosan	Changeable

Temperamen Anda?

- 1	a	77.1	261 1 1	T11 (
	Sanguinis	Koleris	Melankolis	Phlegmatis				
- 1	Populer	Kuat	Sempurna	Damai				
		TO.	LED					
- 1		POV	VER					
1	Animated	Adventurous	Analytical	Adaptable				
2	Playful	Persuasive	Persistent	Peaceful				
3	Sociable	Strong-willed	Self-sacrificing	Submissive				
4	Convicing	Competitive	Considerate	Controlled				
5	Refreshing	Resourceful	Respectful	Reserved				
6	Spirited	Self-reliant	Sensitive	Satisfied				
7	Promoter	Positive	Planner	Patient				
8		Fositive Sure	Scheduled					
	Spontaneous			Shy				
9	Optimistic	Outspoken	Orderly	Obliging				
10	Funny	Forceful	Faithful	Friendly				
11	delightful	Daring	Detailed	Diplomatic				
12	Cheerful	Confident	Cultured	Consistent				
13	Inspiring	Independent	Idealistic	Inoffensive				
14	Demonstrative	Decisive	Deep	Dry Humor				
15	Mixes-easily	Mover	Musical	Mediator				
16	Talker	Tenacious	Thoughtful	Tolerant				
17	Lively	Leader	Loyal	Listener				
18	Cute	Chief	Loyai Chartmaker	Contented				
19	Popular -	Productive	Perfectionist	Pleasant				
20	Bouncy	Bold	Behaved	Balanced				
		WEAK	NESS					
1	Brassy	Bossy	Bashful	Blank				
2	Undisciplined	Unsympatetic	Unforgiving	Unenthuasiasic				
3	Repetitous	Resistant	Resentful	Reticent				
4	Forgetful	Frank	Fussy	fearful Indecisive				
5	Interupts	1						
6 7	Unpredictable	Unaffectionate	Unpopular	Uninvolved				
<i>i</i> 3	Haphazard Permissive	Headstong Proud	Hard to please Pessimistic	Hesitant Plain				
9	Angered-easily	Argumentative	Alienated	Aimless				
0	Wants-credit	8		Worrier				
1	Talkative	Tactless	Too-sensitive	Timid				
2	Disorganized	Domineering	Depressed	Doubtful				
3	Inconsistent	Intolerant	Introvert	Indifferent				
4	Messy	Manipulative	Moody	Mumbles				
5	Show-off	Stubborn	Skeptical	Slow				
6	Loud	Lord over other	Loner	Lazy				
7	Scatterbrained	Short-tempered	suspicious	Sluggish				
8 9	Restless	Rash Crofter	Revengful Critical	Reluctant				
9	Changeable	Crafty	Chacai	Compromising				
Γ								
L								

16 Tipe Kepribadian yang dimiliki manusia secara umum

(mengikuti teori MBTI)

1. Preferensi dominan: pengindera yang cenderung introver.

Preferensi pembantu: *berpikir* Preferensi inferior: *intuitif* Preferensi ketiga: *perasa*

2. Preferensi dominan: pengindera yang cenderung introver.

Preferensi pembantu: *berpikir* Preferensi inferior: *intuitif* Preferensi ketiga: *perasa*

3. Preferensi dominan: Intuisi yang cenderung introver.

Preferensi pembantu: *perasa* Preferensi inferior: *pengindera*

Prefernsi ketiga: berpikir

4. Preferensi dominan: Intuisi yang cenderung introver.

referensi pembantu: *berpikir* Preferensi inferior: *pengindera*

Prefernsi ketiga: perasa

5. Preferensi dominan: *BERPIKIR yang cenderung introver*.

Preferensi pembantu: *INTUISI* Preferensi inferior: *PERASA* Prefernsi ketiga: *PENGINDERA*

6. Preferensi dominan: PENGINDERA yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: *BERPIKIR* Preferensi inferior: *INTUITIF* Prefernsi ketiga: *PERASA*

7. Preferensi dominan: PENGINDERA yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: *PERASA* Preferensi inferior: *INTUITIF* Prefernsi ketiga: *BERPIKIR*

8. Preferensi dominan: *INTUISI* yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: *PERASA*Preferensi inferior: *PENGINDERA*

Prefernsi ketiga: BERPIKIR

9. Preferensi dominan: INTUISI yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: *BERPIKIR* Preferensi inferior: *PENGINDERA*

Prefernsi ketiga: PERASA

10. Preferensi dominan: BERPIKIR yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: PENGINDERA

Preferensi inferior: *PERASA* Prefernsi ketiga: *INTUITIF*

11. Preferensi dominan: PERASA yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: PENGINDERA

Preferensi inferior: *BERPIKIR* Prefernsi ketiga: *INTUITIF*

12. Preferensi dominan: *PERASA yang cenderung ekstrover*.

Preferensi pembantu: *INTUISI* Preferensi inferior: *BERPIKIR* Prefernsi ketiga: *PENGINDERA*

13. Preferensi dominan: BERPIKIR yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: *INTUISI*Preferensi inferior: *PERASA*Prefernsi ketiga: *PENGINDERA*

14. Preferensi dominan: BERPIKIR yang cenderungekstrover.

Preferensi pembantu: *INTUISI* Preferensi inferior: *PERASA* Prefernsi ketiga: *PENGINDERA*

15. Preferensi dominan: PENGINDERA yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: *INTUISI* Preferensi inferior: *PERASA* Prefernsi ketiga: *BERPIKIR*

16. Preferensi dominan: INTUISI yang cenderung ekstrover.

Preferensi pembantu: BERPIKIR Preferensi inferior: PERASA Prefernsi ketiga: PENGINDERA



Arti dan Tujuan Mengembangkan Diri

Arti mengembangkan diri adalah:

Suatu usaha sengaja dan terus menerus, tanpa henti, yang dilakukan dengan berbagai cara dan bentuk, untuk membuat daya-potensi diri (jasmani rohani) dapat terwujud secara baik dan optimal, yang menghantar seseorang pada taraf kedewasaan sesungguhnya. Usaha besar ini merupakan konsekuensi dari kedudukannya sebagai manusia, yang diberi akal budi

Tujuan yang ingin dicapai dengan usaha pengembangan diriini adalah:

Realisasi optimal ke arah yang baik dari daya potensi yang dimiliki diri sendiri, (jasmani rohani), yang menghantar seseorang pada tingkat matang dewasa, yang membuat dia sanggup membangun relasi yang semakin baik dengan dirinya, dunia, sesama dan Tuhan.

Usaha ini melibatkan diri manusia sepenuhnya dan menggunakan daya dukung yang tersedia baginya.

Cara Mengembangkan Diri

- 1. Mengenal dan menerima diri
- 2. Memiliki kemauan kuat untuk mengembangkan diri
- 3. Memanfaatkan kemungkinan yang terbuka
- 4. Belajar dari kesalahan

Hal-hal penting yang perlu dikembangkan sebagai bentuk konkrit pengembangan diri sendiri adalah:

- 1. Mental yang sehat
- 2. Integritas diri
- 3. Mandiri, kreatif, dan inovatif
- 4. Motivasi diri

Kekuatan dan Ketahanan Mental

Pemaparan yang disajikan berikut ini diambil dari buku Adversity Quotient, Mengubah Hambatan Menjadi Peluang, karangan Paul G. Stolz, 2000.

- 1. Adversity Quotient (AQ): Penentu utama untuk sukses
- 2. Quitters, Campers, dan Climbers
- 3. Adversity Response Profile (ARP): Kemampuan menghadapi Masalah danMerespon serta menghadapisetiap permasalahan.

Definisi Adversity Quotient (AQ)

Setelah 19 tahun melewati penelitian yang panjang & mengkaji lebih dari 500 referensi, Paul G. Stoltz mengemukakan satu kecerdasan baru selain IQ, EQ, SQ yakni AQ.

Menurutnya, AQ adalah kecerdasan untuk mengatasi kesulitan. Bagaimana mengubah hambatan menjadi peluang. Atau dengan kata lain, seseorang yang memiliki AQ tinggi akan lebih mampu mewujudkan cita-citanya dibandingkan orang yang AQ-nya rendah.

Sebagai gambaran, Stoltz memakai terminologi para pendaki gunung. Dalam hal ini, Stoltz membagi para pendaki gunung menjadi tiga bagian:

- 1. Quitter (yang menyerah). Para quitter adalah mereka yang sekadar bertahan hidup. Mereka mudah putus asa dan menyerah di tengah jalan.
- 2. Camper (berkemah di tengah perjalanan) Mereka berani melakukan pekerjaan yang berisiko, tetapi risiko yang aman dan terukur. Cepat puas, dan berhenti di tengah jalan.
- 3. Climber (pendaki yang mencapai puncak). Berani menghadapi risiko dan menuntaskan pekerjaannya.

Untuk dunia pekerjaan dan kehidupan sangatlah jelas. Banyak pekerja yang intelektualnya (IQ) rendah bisa saja mengalahkan mereka yang ber IQ tinggi tetapi tidak punya semangat dan keberanian untuk menghadapi masalah dan bertindak. Dengan AQ dapat dianalisis bagaimana para karyawan / pekerja mampu mengubah tantangan menjadi sebuah peluang yang akan meningkatkan produktifitas dan keuntungan perusahaan.

Itu tadi uraian singkat tentang Adversity Quotient. Bagaimana dengan Anda? "winner never quits and quitter never wins" "Pemenang tidak pernah menyerah dan orang yang gampang menyerah tidak pernah menang "

David Cambell Ph.D menyatakan bahwa kreativitas adalah kegiatan yang mendatangkan hasil dengan kandungan ciri:

- a) inovatif
- b) berguna
- c) dapat dimengerti

Aplikasi Integritas Diri:

Rencana Peningkatan Integritas Diri Selama Satu Minggu

3. T																						
Nama	•																					
rvania		٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠	٠

Dimensi Diri	ŀ	Kegiatan				
	Jenis Kegiatan	Kenyataan Sekarang	Rencana Peningkatan	Hari & Jam Pelaksanaan	Check	Ket
Fisik						
Intelektual						
Emosional						
Spiritual						
Sosial						

Mengembangkan Diri

❖ Dengan mengusung 7 kebiasaan yang efektif (Seven Habits) – lihat bahan pendukung pertemuan ke-3.

SELF ASSESSMENT MATA KULIAH CHARACTER BUILDING

JIM	:		FOTO
IO. U	JRUT ABSEN:		
ŒLA	S :		
NO	KOMPONEN	NILAI	KETERANGAN
1	Disiplin/ Absen / Ketepatan Waktu hadir di kelas, mengumpulkan tugas mandiri, merespond tugas/diskusi di forum		
2	Sopan Santun (dalam bertutur kata, menghargai orang lain, memerhatikan orang lain, dll)		
3	Tata Tertib (dalam pakaian, sikap di kelas, keluar-masuk kelas, dll)		
4	Motivasi Belajar Character Building (ada antusiasme atau sekadar kuliah, menciptakan kegiatan sendiri di luar mata kuliah Character Building, atau tidak fokus)		
5	Keaktifan di Kelas (Memerha-tikan, bertanya, merespons, atau sekadar hadir, dll.)		
6	Tugas Kelompok (keterlibatan dalam persiapan, saat presen-tasi materinya, dan diskusinya)		
7	Tugas Mandiri (mengerjakan tepat waktu, dsb.)		
8	Keaktifan Keagamaan (Keterlibatan Anda dalam aktivitas keagamaan Anda)		
9	Transformasi Diri (Adanya perubahan sikap menjadi lebih baik, atau stagnan/mandeg, dsb.)		
	JUMLAH		
	Puaskah Anda dengan perkembangan diri Anda?		
KES	SAN & PESAN:		TANDA TANGAN



Pengertian Motivasi

Kekuatan atau daya dorong yang menggerakkan sekaligus mengarahkan kehendak dan perilaku seseorang dan segala kekuatannya untuk mencapai tujuan yang diinginkannya, yang muncul dari keinginan memenuhi kebutuhannya.

Hirarki kebutuhan Maslow:

- a. Kebutuhan fisiologis
- b. Kebutuhan keamanan dan keselamatan
- c. Kebutuhan rasa memiliki
- d. Kebutuhan akan penghargaan
- e. Kebutuhan aktualisasi diri

Basic Needs

• Bisa dipakai bahan dari supporting materials utk pertemuan ke-4.

Cara Memotivasi Diri

- 1. Memotivasi diri melalui rasa percaya diri:
 - a. Hindari mencari-cari alasan
 - b. Gunakan daya imajinasi
 - c. Jangan takut gagal
 - d. Perhatikan penampilan
- 2. Memotivasi diri dengan menentukan sasaran
- 3. Memotivasi diri dengan menyusun catatan mengenai sukses yang pernah diraih

Joe Luft dan Harry Ingham mengungkapkan tentang "Jendela Johari" **DIRI SENDIRI**

0		Tahu	Tidak Tahu			
R A N G	Tahu	1 Daerah Terbuka	2 Daerah Buta			
L A I	Tidak Tahu	3 Daerah Tersembunyi	4 Daerah Tak Sadar			
Ν		Daerah-daerah dalam diri kita				

Target dan Rencana Pencapaiannya

Jangka Waktu	Target	Rencana Pencapaian
10 tahun		
8 tahun		
6 tahun		
4 tahun		
2 tahun		
1 tahun		

Mohon dosen memberikan contoh pengisianya



1. Keluarga

- a. Dasar pembentukan keluarga
- b. Bentuk-bentuk perkawinan
 - a) Perkawinan dilihat dari segi jumlah suami/istri
 - b) Dilihat dari segi asal suami-istri:
 - 1) Perkawinan eksogami
 - 2) Perkawinan endogami
 - 3) Perkawinan homogami
 - 4) Perkawinan heterogami
 - c) Bentuk-bentuk lain:
 - 1) Garis keturunan
 - 2)Tempat tinggal

2. Kelompok dekat (in group)

- 1. Keluarga
 - a. Dasar pembentukan keluarga
 - b. Bentuk-bentuk perkawinan
- a) Perkawinan dilihat dari segi jumlah suami/istri
 - 1) Monogami

Monogami adalah suatu bentuk perkawinan / pernikahan di mana si suami tidak menikah dengan perempuan lain dan si isteri tidak menikah dengan lelaki lain. Jadi singkatnya monogami merupakan nikah antara seorang laki dengan seorang wanita tanpa ada ikatan penikahan lain.

2). Poligami

Poligami adalah bentuk perkawinan di mana seorang pria menikahi beberapa wanita atau seorang perempuan menikah dengan beberapa laki-laki.

Berikut ini poligami akan kita golongkan menjadi dua jenis:

- a. Poligini : Satu orang laki-laki memiliki banyak isteri. Disebut poligini sororat jika istrinya kakak beradik kandung dan disebut non-sororat jika para istri bukan kakak adik.
- b. Poliandri: Satu orang perempuan memiliki banyak suami. Disebut poliandri fraternal jika si suami beradik kakak dan disebut non-fraternal bila suami-suami tidak ada hubungan kakak adik kandung.

b) Dilihat dari segi asal suami-istri:

- Perkawinan eksogami adalah suatu perkawinan antara etnis, klan, suku, kekerabatan dalam lingkungan yang berbeda. Eksogami dapat dibagi menjadi dua macam, yakni:
 - 1. Eksogami connobium asymetris terjadi bila dua atau lebih lingkungan bertindak sebagai pemberi atau penerima gadis seperti pada perkawinan suku batak dan ambon.
 - 2. Eksogami connobium symetris apabila pada dua atau lebih lingkungan saling tukar-menukar jodoh bagi para pemuda.
- Perkawinan endogamiEndogami adalah suatu perkawinan antara etnis, klan, suku, kekerabatan dalam lingkungan yang sama.
- 3) Perkawinan homogami Homogami adalah perkawinan antara kelas golongan sosial yang sama seperti contoh pada anak saudagar / pedangang yang kawin dengan anak saudagar / pedagang.
- 4) Perkawinan heterogami Heterogami adalah perkawinan antar kelas sosial yang berbeda seperti misalnya anak bangsawan menikah dengan anak petani

c) Bentuk-bentuk lain:

- 1) Garis keturunan
- 2)Tempat tinggal
- 1. Cross Cousin

Cross Cousin adalah bentuk perkawinan anak-anak dari kakak beradik yang berbeda jenis kelamin.

2. Parallel Cousin

Parallel Cousin adalah bentuk perkawinan anak-anak dari kakak beradik yang sama jenis kelaminnya

Unsur-unsur kebudayaan

Kluckhohn, berpendapat ada 7 unsur kebudayaan:

- a. Peralatan & perlengkapan hidup manusia
- b. Mata pencaharian hidup & sistem-sistem ekonomi
- c. Sistem kemasyarakatan
- d. Bahasa
- e. Kesenian
- f. Sistem pengetahuan
- g. Religi

Budaya Nilai

- ✓ Terkait dengan lingkungan sosial perlu dikenalkan kepada mahasiswa budaya nilai terkait dengan kondisi sosial yang cenderung kurang menjunjung tinggi budaya nilai dengan merebaknya kekerasan di tengah masyarakat bahkan keluarga.
- ✓ Ditampilkan 12 nilai kehidupan (living values)
- 1. Budaya apa saja yang lebih banyak mempengaruhi hidup Anda sekarang ini? Sebutkan apa persisnya hal itu, dan mengapa hal itu yang banyak berpengaruh pada Anda.
- 2. Kebiasaan-kebiasaan pribadi apa yang ingin Anda budayakan dalam hidup Anda (yang bisa saja mempengaruhi orang lain, umpamanya keluarga Anda), dan kebiasaan-kebiasaan pribadi apa yang ingin Anda ubah atau tinggalkan, karena tidak membantu bagi perbaikan relasi Anda dengan sesama?



Komunikasi Sosial

Komunikasi dari kata Latin, *communicatio*, artinya hal memberitahukan, pemberitahuan, hal memberi bagian dalam, pertukaran.

Sosial berasal dari kata Latin, socius, yang artinya teman atau kawan

Komunikasi sosial dapat diartinya secara umum sebagai suatu bentuk interaksi antar individu atau kelompok yang dilakukan dengan cara verbal maupun nonverbal dengan maksud untuk menyampaikan sesuatu pesan, dengan cara yang dapat dipahami oleh kedua belah pihak dan yang mampu menghasilkan tanggapan yang dapat dimengerti oleh kedua belah pihak.

A. Pengertian Nilai

Secara eksplisit, nilai dapat dimengerti sebagai konsepsi yang dihayati seseorang/kelompok mengenai apa yang penting atau kurang penting, apa yang lebih baik atau kurang baik, apa yang lebih benar atau kurang benar.

B. Pengertian Norma

- 1. Norma pada umumnya: alat ukur yang terbuat dari berbagai bahan dasar dengan berbagai ukuran dan bentuk
- 2. Norma sebagai kaidah pertimbangan penilaian.

Jenis-jenis norma perilaku:

- a. Norma khusus
- b. Norma umum:

- 1) Norma sopan santun
- 2) Norma hukum
- 3) Norma moral

Kaitan Nilai dan Norma

- 1. Norma sebagai penampakan nilai
- 2. Norma sebagai pelindung nilai
- 3. Norma yang berpotensi menyembunyikan atau mengaburkan nilai

Konflik sosial: pertentangan, percekcokan, perselisihan atau ketidaksamaan pendapat antara kelompokkelompok dalam masyarakat.

Konflik dapat terjadi antar kelompok masyarakat dengan kelompok masyarakat lainnya ataupun konflik yang timbul dalam hubungan antar pribadi

Konflik antarkelompok masyarakat terjadi atas:

- 1. Konflik antarkelompok umat beragama
- 2. Konflik antarsuku

Cara mengelola konflik: Johnson dalam Supratiknya, (1999) dan Hardjana, (2001)

- a. Gaya Ikan Hiu: senang menaklukan lawan dengan cara memaksa menerima solusi konflik yang ia sodorkan.
- b. Gaya Burung Hantu: konflik merupakan masalah yang harus dicari pemecahannya yang sejalan dengan tujuantujuan pribadi maupun lawannya.
- c. Gaya Rubah: senang mencari kompromi.
- d. Gaya Kura-kura: menarik diri dan bersembunyi dibalik tempurung badannya untuk menghindari konflik.
- e. Gaya Kancil: gaya ini berkeyakinan bahwa konflik harus dihindari demi kerukunan

Pedoman memilih cara pengelolaan konflik:

- a. Bila tujuan penting, sedang hubungan baik tidak penting, pakailah Gaya Ikan Hiu
- b. Bila tujuan amat penting dan hubungan baik juga amat penting, pergunakanlah Gaya Burung Hantu.
- c. Bila tujuan kepentingannya sedang-sedang saja dan hubungan baik juga sedang-sedang saja kepentingannya, manfaatkanlah Gaya Rubah.
- d. Bila tujuan tidak penting dan hubungan baik juga tidak penting, pilihlah Gaya Kura-kura.
- e. Bila tujuan tidak penting, tetapi hubungan baik penting, laksanakanlah Gaya Kancil.

TUGAS

Buatlah *Paper berkelompok* berdasarkan observasi untuk di presentasikan pada pertemuan 9, 10, 11,12, 13, 14 dan 15 dengan tema sebagai berikut:

- 1. Mengenal, menerima dan mengembangkan diri sendiri
- 2. Sikap & perilaku sosial
- 3. Lingkungan & interaksi sosial